# 在UiPath中状态机和流程有什么区别

流程图：适用于更复杂的业务逻辑，能够通过多个分支逻辑运算符以更多样化的方式整合决策并连接活动。
 状态机：适用于非常大的项目，他们在执行中使用有限数量的状态，这些状态由条件（转换）或活动触发。

状态机是一种自动化的类型，它在执行过程中使用有限的状态。它可以在活动触发时进入状态，在另一个活动被触发时退出状态；状态机的另一个重要方面是 ****Transition****（转换），能够添加从一个状态跳转到另一个状态的条件。